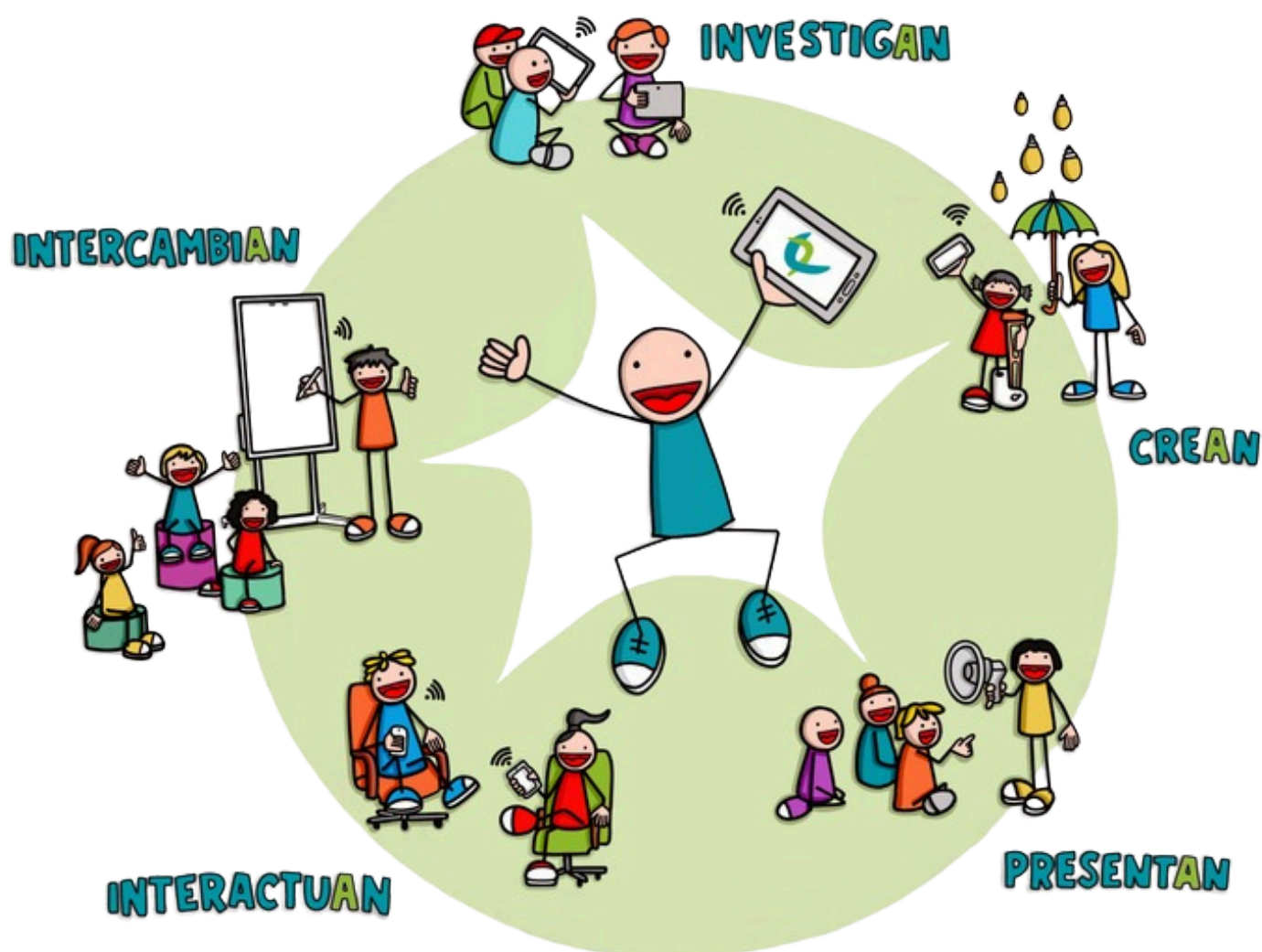




LIDERANDO MI CENTRO HACIA EL FUTURO



#EnClaveDeTIC



@GlobalNET_info

@DigitalFactoria





PRESENTAN

- ✓ **DIALOGAR/DEBATIR**
- ✓ **COMUNICAR**
- ✓ **ESCUCHA ACTIVA**
- ✓ **COMPRENDER**

LIDERANDO MI CENTRO HACIA EL FUTURO

**1. GLOBALNET SCHOOL –
AULA DEL FUTURO –
AULA ATECA**

2. MOBILIARIO ESCOLAR

**3. “CÓDIGO ESCUELA 4.0” –
ROBÓTICA – IMPRESIÓN 3D –
REALIDAD VIRTUAL –
SIMULADORES VR**

**4. GESTIÓN DEL AULA Y CONTROL
PARENTAL FAMILIAS**

5. TIENDA ONLINE PERSONALIZABLE

**6. PROPUESTA DOTACIÓN
TECNOLÓGICA AULAS
(CAMPAÑA EDUCACIÓN 2025)**

**7. FINANCIACIÓN RENTING
TECNOLÓGICO – SEGUROS**

**8. LICENCIAS EDUCATIVAS
"GOOGLE WORKSPACE"
"MICROSOFT 365"**

**9. EMPRENDIMIENTO Y HABILIDADES
SOCIALES**

**10. FORMACIÓN BILINGÜE EN EL
EXTRANJERO**

**11. FORMACIÓN COMPETENCIA
DIGITAL DOCENTE
(FACTORIA EDUCACIÓN DIGITAL)**

**12. CONSULTORIA EDUCATIVA
(DIGITAL COACH)**

“La necesidad de desarrollar la Competencia Digital en el sistema educativo” “Aulas Tecnológicas Siglo XXI”

GlobalNET Solutions nace con el compromiso de usar la “Tecnología con Propósito”, la necesidad de “Desarrollar la Competencia Digital en el sistema educativo” y la puesta en marcha de las nuevas “Aulas Tecnológicas Siglo XXI”.

Contamos con más de 10 años de experiencia en la “**Digitalización de Centros Educativos en España**” destacando nuestra labor en el programa corporativo **SAMSUNG SMART SCHOOL** en colaboración con el INTEF-Ministerio de Educación y las diferentes Comunidades Autónomas. Para la empresa **SAMSUNG** hemos diseñado y puesto en marcha el proyecto **ASIGNATURA EMPATÍA** con el objetivo de luchar contra el acoso escolar a través del uso de la tecnología. En este proyecto han participado a nivel nacional + de 40.000 alumnos de los cursos de 6º de Primaria y 1º ESO.

También hemos tenido una importante participación en el desarrollo del **PROYECTO CARMENTA** de la Junta de Castilla La Mancha, el cual cuenta con 270 centros, 27.000 alumnos, 3.600 docentes, siendo dentro del sector educativo un programa de digitalización referente en la actualidad. Hemos prestado **GlobalNET-FACTORIA** servicios de consultoría, asesoramiento, auditoría del proyecto, suministro de dotación tecnológica a los centros y como caso de éxito, gestionamos la formación del profesorado en “Competencia Digital Docente” en los niveles intermedio y avanzado, que está siendo año a año muy bien valorada por los responsables de educación de la Junta, así como por los equipos directivos-docentes de los centros educativos.

Para asegurar el éxito desde **GlobalNET** trabajamos en 4 claves: **Pedagogía Activa, Competencia Digital, Tecnología y Espacios** en los diferentes entornos de aprendizaje activo, ofreciendo a los centros educativos un “Acompañamiento personalizado” mediante la puesta en marcha de una “Propuesta Global-Integral 360” que se ajuste siempre a la medida de las necesidades de los diferentes equipos docentes. Se trata de un proyecto que está basado en el “MARCO EUROPEO PARA ORGANIZACIONES DIGITALMENTE COMPETENTES Y MARCO DE REFERENCIA DE COMPETENCIA DIGITAL”.

#EnClaveDeTic **#TecnologíaConPropósito** **#EntornosAprendizajeActivo**
#LiderandoTúCentroHaciaElFuturo.

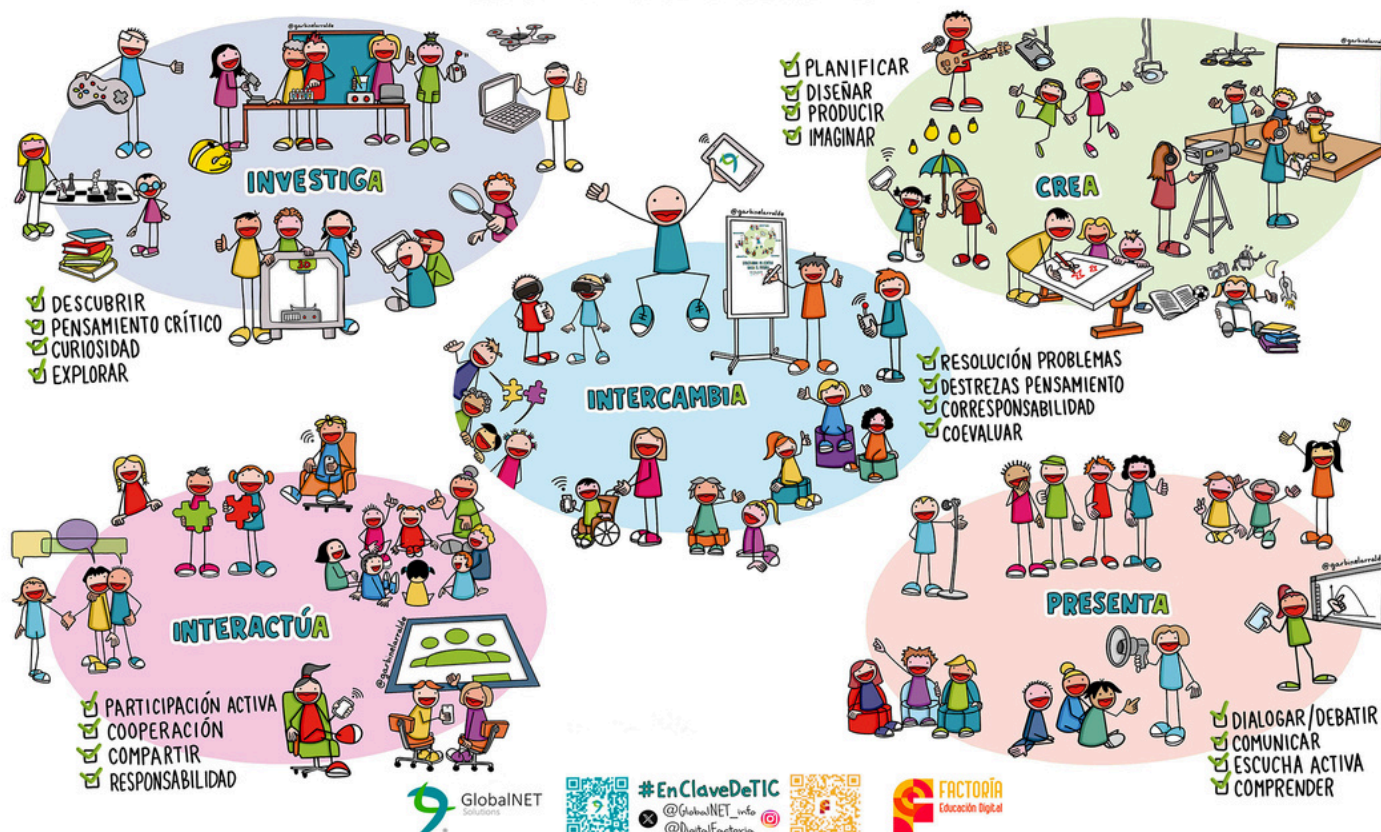
Para liderar “Los Centros Educativos Hacia El Futuro” contamos con una metodología propia en 5 pasos:

1. **CONOCER**, la realidad y necesidades de cada centro educativo.
2. **PROPONER**, ideas y acciones concretas.
3. **IDENTIFICAR**, evidencias de mejora.
4. **DEFINIR UN RETO**, a superar.
5. **DISEÑAR**, un piloto en los siguientes 5 ámbitos:



LIDERANDO MI CENTRO HACIA EL FUTURO

ENTORNOS DE APRENDIZAJE ACTIVO



¿ESTÁS EN CAMINO DE LIDERAR TU CENTRO EDUCATIVO HACIA EL FUTURO ?

PEDAGOGÍA ACTIVA

- DESARROLLO DE METODOLOGÍAS ACTIVAS**
 - Gamificación
 - Inteligencias múltiples
 - Cooperación
 - ABP
 - Clase invertida
 - Pensamiento visual
 - Destrezas de pensamiento
- LOS ALUMNOS**
 - Toman decisiones sobre lo que van a aprender
 - Resuelven problemas de forma autónoma
 - Crean
 - Investigan
 - Interconectan ideas
 - Interactúan
 - Desarrollan destrezas comunicativas
- LOS PROFESORES**
 - Guiar a sus alumnos en el aprendizaje
 - Desarrollan habilidades comunicativas
 - Motivan y empoderan con los alumnos
 - Se preocupan por la gestión emocional del aula
 - Realizan seguimiento individual y evaluación continua
- FLEXIBILIDAD EN LOS HORARIOS DE LAS DIFERENTES ASIGNATURAS**
- FLEXIBILIDAD EN EL CONTENIDO DE LAS ASIGNATURAS TRABAJANDO POR PROYECTOS**

COMPETENCIA DIGITAL

- Conocimiento del nivel de competencia digital actual en el centro (profesores, alumnos, familias...)
- Existe una planificación para la mejora continua
- Se genera material digital propio, potenciando el contenido autonómico
- Se localiza y se usa correctamente la información en entornos digitales
- Se utilizan fuentes adecuadas según madurez del alumnado
- Se hace un uso responsable de la tecnología
- Se fomenta la comunicación en red y la colaboración digital

TECNOLOGÍA

- Existen recursos para un estudio de grabación
- Equipamiento para robótica
- Hay pantalla digital
- Uso de dispositivos en equipo
- Uso individual de dispositivos
- Conectividad adecuada
- Se conocen y se usan herramientas y aplicaciones digitales para diferentes actividades

ESPACIOS

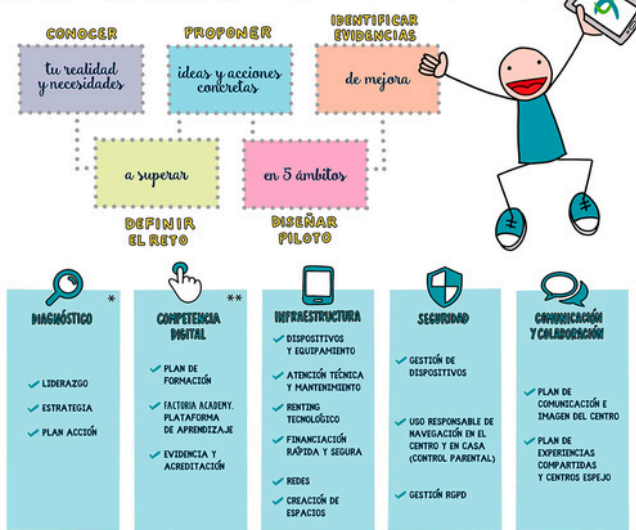
- Existen zonas comunes para fomentar la comunicación
- Existen zonas comunes para fomentar las relaciones sociales
- Hay mobiliario móvil y flexible adaptable a las diferentes agrupaciones
- Es posible, en un mismo espacio, diferentes rincones de trabajo

4 CLAVES PARA ASEGURAR EL ÉXITO

PEDAGOGÍA ACTIVA + COMPETENCIA DIGITAL + TECNOLOGÍA + ESPACIOS

ENTORNOS DE APRENDIZAJE ACTIVO

PARA LIDERAR TU CENTRO HACIA EL FUTURO, TE ACOMPAÑAMOS EN EL CAMINO CON NUESTRA METODOLOGÍA EN CINCO PASOS



* BASADO EN EL MARCO EUROPEO PARA ORGANIZACIONES EDUCATIVAS DIGITALMENTE COMPETENTES

** DESARROLLADO A PARTIR DEL MARCO DE REFERENCIA DE COMPETENCIA DIGITAL (PRECIS)

1. GLOBALNET SCHOOL – AULA DEL FUTURO – AULA ATECA

La modernización del sistema educativo exige un rediseño no sólo de las metodologías aplicadas sino también de los espacios en los que se desarrolla el proceso de enseñanza-aprendizaje. Tener unos espacios educativos de calidad, abiertos y flexibles es, por tanto, una necesidad en la sociedad actual.

¿Por qué un Aula del Futuro?

Durante los últimos años el aprendizaje no solo se ha centrado en los contenidos sino que también ha evolucionado hacia la adquisición de competencias. Por otro lado, existe una gran variedad de tecnologías digitales que proporciona muchas posibilidades en un aula. El modelo de Aula del futuro combina metodología, tecnología y actividades en diferentes zonas.

El **Aula del futuro**, concebida como un espacio flexible y reconfigurable, dividida en zonas de aprendizaje que cuenta con mobiliario y tecnologías digitales específicos. Las zonas de aprendizaje del aula incluyen: zona investigar, zona interactuar, zona intercambiar, zona desarrollar, zona crear y zona presentar. Desarrolla el concepto de organización del espacio atendiendo al desarrollo de habilidades en los alumnos, más allá de la adquisición de contenidos.

En cada una de ellas se favorecen las actividades de los alumnos para promover su aprendizaje con pedagogías activas. Estimulan los procesos de enseñanza y aprendizaje, haciendo del alumno el protagonista de todo el proceso. Propone explotar las posibilidades pedagógicas de flexibilizar los espacios de aprendizaje en combinación con las tecnologías.

En **GlobalNET** prestamos servicios integrales 360 a los Centros Educativos en la puesta en marcha del **Aula del Futuro**. Realizamos previamente un estudio de la ubicación y distribución de los espacios en el Aula, preparamos un diseño del mobiliario que va a ir en cada área, la adquisición de los equipos/dispositivos (Carros de carga/almacenamiento, tabletas/Chromebooks /portátiles, monitores interactivos, impresoras 3D, robots.....) la posible reforma/ obra civil, rotulación de la imagen de las áreas y por último muy importante la formación del profesorado que permita poder llevar a cabo el cambio metodológico y pedagógico que podemos y debemos implantar.



1. GLOBALNET SCHOOL – AULA DEL FUTURO – AULA ATECA



Aula del Futuro inaugurada en INTEF, impulsada por el Ministerio de Educación y FP



Aula del Futuro Zona Investigar



Aula del Futuro Zona Interactuar



Aula del Futuro Zona Desarrollar



Aula del Futuro Zona Presentar



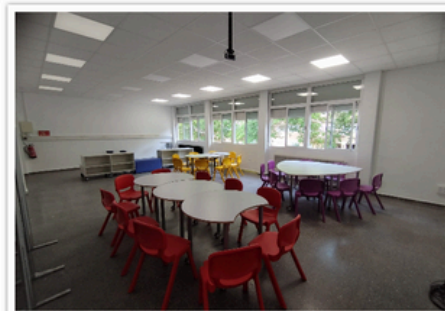
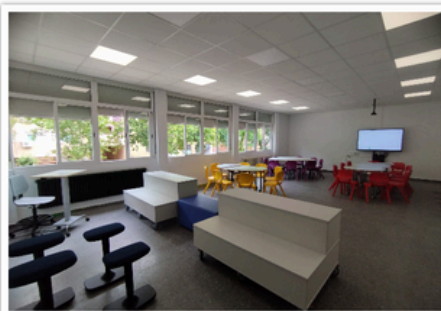
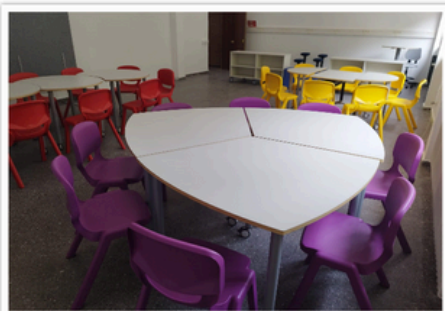
Aula del Futuro Zona Crear

1. GLOBALNET SCHOOL – AULA DEL FUTURO – AULA ATECA

GLOBALNET – ROMPIENDO MUROS: EL AULA DEL FUTURO COMO MOTOR DE CAMBIO EN LA EDUCACIÓN EN ESPAÑA

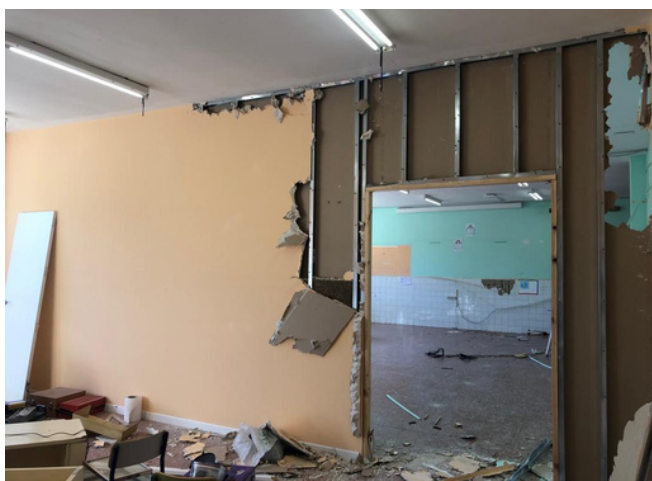
Desde GlobalNET os proponemos **“Transformar los Espacios de Aprendizaje de tus Aulas”**. Y para ello queremos **“Tirar los muros para cambiar la Educación en España”** que sean necesarios para conseguir este bonito propósito, y ver los resultados de un «Antes y un Después» tras nuestra llegada al centro educativo.

Queremos ayudaros en este proceso de transformación metodológica, pedagógica, tecnológica y de nuevos espacios en vuestras AULAS. LO MÁS IMPORTANTE, los equipos de GlobalNET y Factoría “nos encargamos de todo” para haceros más fácil y sencillo vuestro día a día: **Consultoría Educativa, Formación Competencia Digital Docente, Infraestructuras, Seguridad, Comunicación y Reforma de los Espacios de Aprendizaje.**



1. GLOBALNET SCHOOL – AULA DEL FUTURO – AULA ATECA

GLOBALNET – ROMPIENDO MUROS: EL AULA DEL FUTURO COMO MOTOR DE CAMBIO EN LA EDUCACIÓN EN ESPAÑA

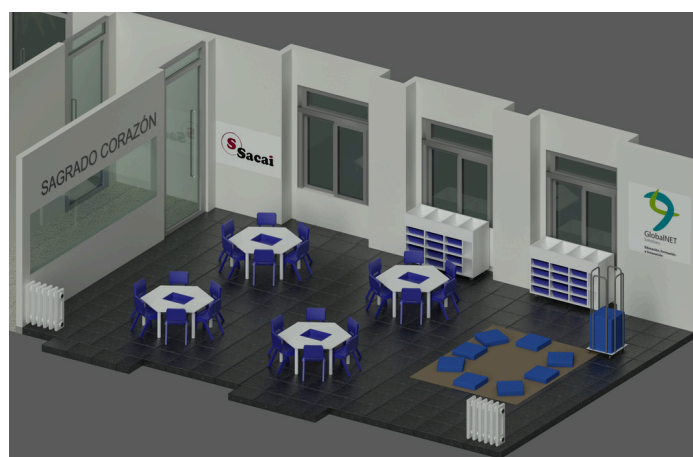


1. GLOBALNET SCHOOL – AULA DEL FUTURO – AULA ATECA

DISEÑA TU AULA



El “Aula del Futuro” desarrolla el concepto de organización del espacio atendiendo al **desarrollo de habilidades** en los alumnos, más allá de la adquisición de contenidos. De este modo, presenta un espacio de aprendizaje zonificado y reconfigurable, dividido en **seis zonas**: *“Investiga, Explora, Interactúa, Desarrolla, Crea y Presenta”*, que tienen como finalidad **favorecer y estimular los procesos de enseñanza y aprendizaje**, haciendo del alumno el protagonista de todo el proceso. Les mostramos a continuación ejemplos de diseño de aula renderizada en 3D:



2. MOBILIARIO ESCOLAR



MESA ASTATO



MESA COBALTO



ARMARIO GALIO + PUF Y GRADA BARIO



COJINES Y SILLA RENIO



SILLA BERILIO



SILLA TULIO



Solicita tu visita a nuestros **SHOWROOMS** de la Comunidad de Madrid

3. PROGRAMA “CÓDIGO ESCUELA 4.0”

Todos tenemos una misión. La de los educadores de hoy es formar a los innovadores de mañana

Y la nuestra es seleccionar las mejores herramientas de aprendizaje en robótica educativa, uno de los sistemas más efectivos a la hora de desplegar las **competencias STEAM** del alumnado y fomentar la transformación digital del sector educativo.

Cada vez existe un mayor consenso: la mejor manera de aprender es a través del juego, la emoción y la manipulación. Y esto es justamente lo que hace la robótica educativa a través de retos reales y propuestas gamificadas.

¿En qué consiste el Programa “Código Escuela 4.0”?

Se trata de un programa educativo orientado a desarrollar las Competencias Digitales de los casi seis millones de alumnos y alumnas de Infantil, Primaria y ESO en España, con un especial enfoque en el pensamiento computacional, la programación y la robótica.



3.1 PROGRAMA “CÓDIGO ESCUELA 4.0” – ROBOTICA

Abacus

– INFANTIL –

RO- BOTICA

En Educación Infantil debemos utilizar la tecnología como un medio adicional a la labor educativa. Es ideal usar un Bee-Bot y sus tapetes: un tablero en el que podemos jugar, alcanzar nuestros objetivos y ampliar nuestros conocimientos.

Esta metodología es posible aplicar a cualquier competencia que queramos proporcionar a los alumnos, con el único requisito de que el docente tendrá que preparar cada tapete.

BEE-BOT®

BLUE-BOT

TAPETES



Es un **robot educativo** diseñado para desarrollar las capacidades elementales de la **programación, pensamiento computacional, concentración, ubicación espacial y estrategia**.

Consiste en una “abeja” robot que debe **programarse** para conseguir que efectúe unos movimientos determinados sobre una **cuadrícula** conocida como **tapete bee bot**. Así, podrán, por ejemplo, deletrear una palabra o realizar una suma.

Blue-Bot incorpora conexión Bluetooth para programarlo desde tablets.

MATATALAB TALE-BOT PRO



Es un robot creado para acercar la robótica educativa a edades preescolares. Utiliza botones con símbolos direccionales para guiar al robot, perfecto para niños que no han aprendido a leer. Tale-Bot introduce a los peques conceptos básicos de la codificación como los comandos, las secuencias y bucles.

3.1 PROGRAMA “CÓDIGO ESCUELA 4.0” – ROBOTICA

Abacus ●●●

– PRIMARIA –

**RO-
BOTICA**

MATATALAB STEAM CODING SET



El mejor robot para iniciarse en la programación de forma intuitiva, sencilla y sin pantalla para niños de más de 4 años. Diseñado para el desarrollo de habilidades motrices, cognitivas y de pensamiento, resolución de problemas, razonamiento y mejora de la autoestima a través de la motivación por la consecución de distintos logros.

LOTI-BOT



Es el miembro más nuevo de la familia de bots TTS, con movimiento programable, capacidades de dibujo de alta precisión y una amplia variedad de sensores de entrada/salida. Con una tableta conectada por Bluetooth y la aplicación TTS Loti-Bot, tus alumnos pueden pasar de un entorno de control a un entorno de programación junior y a un entorno de programación basado en bloques, lo que proporciona un amplio espectro de diferenciación para las clases.

ELECFREAKS SMART CAR CUTEBOT



Es un vehículo preparado para realizar un montón de actividades de robótica móvil gracias al sensor de seguimiento de línea y al sensor de distancia. Programable con placa micro:bit y ampliable con otros componentes electrónicos, cámaras de visión artificial y baterías recargables.

3.1 PROGRAMA “CÓDIGO ESCUELA 4.0” – ROBOTICA

Abacus ●●●

– SECUNDARIA –

RO-
BOTICA

PROGRAMA Y TRANSFORMA EL MUNDO CON MICRO:BIT.

Pequeña tarjeta programable de 4x5 cm diseñada para que aprender a programar sea fácil, divertido y al alcance de todos. Tiene una pantalla de luz LED, botones, sensores y muchas funciones de entrada/salida que, cuando se programan, te permite interactuar con el entorno de programación. La nueva placa dispone de sonido, agrega un micrófono y un altavoz integrados, así como un botón de entrada táctil adicional y un botón de encendido.

ELECFREAKS NEZHA INVENTOR'S KIT



Es un kit completo de robótica con más de 400 piezas de construcción de plástico y una decena de componentes electrónicos con conexiones sencillas para realizar todo tipo de proyectos **STEAM** programando la placa **micro:bit**

ELECFREAKS WONDER BUILDING KIT



Con este kit podrás construir y programar más de una treintena de proyectos con las 400 piezas de construcción de plástico y los componentes electrónicos. Si te gusta la construcción de proyectos y dejar volar la creatividad ¡Este es tu kit!

ELECFREAKS AI LENS



La cámara de visión artificial AI Lens te permitirá realizar proyectos de inteligencia artificial con los kit de ElecFreaks, reconocer objetos, tarjetas, caras, patrones de aprendizaje... dale un salto de calidad a tus proyectos.

3.1 PROGRAMA “CÓDIGO ESCUELA 4.0” – ROBOTICA

Abacus ●●●

 education

RO-
BOTICA

Set BricQ Motion Essential de LEGO® Education (Etapa Primaria)

10 a 14 años

Despierta el interés de los alumnos de primaria por el aprendizaje STEAM a medida que experimentan con las fuerzas, el movimiento y las interacciones en un contexto deportivo.



Set SPIKE™ Essential de LEGO® Education (Etapa Primaria)

+ 6 años

Es la solución transversal STEAM para la educación primaria. Involucra al alumnado en la investigación práctica de los conceptos STEAM mientras trabajan la lectoescritura, las matemáticas y el desarrollo socioemocional.



Set BricQ Motion Prime de LEGO® Education (Etapa Secundaria)

+ 10 años

Despierta el interés de los alumnos de secundaria por el aprendizaje STEAM y ofrece experiencias de aprendizaje accesibles y prácticas que inspiran momentos de descubrimiento.



SPIKE™ Prime Set (Etapa Secundaria)

+ 10 años

Es la herramienta de aprendizaje STEAM de referencia para los alumnos de secundaria. Combina lecciones STEAM alineadas con el currículum con ladrillos LEGO®, un Hub multipuerto programable y lenguajes de programación basados en Scratch y Python.



3.2 PROGRAMA “CÓDIGO ESCUELA 4.0” – IMPRESIÓN 3D

Las impresoras 3D han irrumpido en la educación como herramientas revolucionarias, ofreciendo oportunidades ilimitadas para el aprendizaje.

Fomentan la creatividad al inspirar a los alumnos a pensar más allá de los límites convencionales y les brindan la oportunidad de materializar conceptos abstractos a través del aprendizaje práctico e interactivo. Además, fomentan la colaboración y la resolución de problemas en equipo, desarrollando habilidades esenciales para el siglo XXI.

IMPRESORA 3D X-MAKER



No requiere configuración ni calibración complejas. Fácil de diseñar e imprimir para los niños.

- Dispone de 6 aplicaciones personalizadas de juguetes gratuitas diseñadas para niños de 4 a 12 años.
- Contiene 9 aplicaciones de diseño de temas 3D gratuitas, los niños se sumergen en el mundo del diseño 3D sin esfuerzo. No se necesita experiencia previa, solo pura exploración creativa.

IMPRESORA 3D CREALITY K1



Explora la impresión 3D de próxima generación con la Creality K1. **Velocidad, precisión** y facilidad de uso se fusionan en esta impresora con volumen de **220 x 220 x 250 mm**. Perfecta para cualquier material, la K1 lleva tus proyectos al siguiente nivel.

Es un hito en la impresión de alta definición, ofreciendo una serie de mejoras avanzadas que elevan su rendimiento más allá de las expectativas tradicionales. Con una aceleración que desafía los estándares del mercado, llegando a **velocidades de impresión de hasta 300 mm/s y movimientos de 800 mm/s**, la Creality K1 reduce significativamente los tiempos de producción manteniendo una calidad impresionante.

3.3 PROGRAMA “CÓDIGO ESCUELA 4.0” – REALIDAD VIRTUAL



Las Quest* más potentes
hasta ahora*



*Basado en el rendimiento gráfico de Snapdragon XR2 Gen 2 vs. Meta Quest 2.

Amplía tu mundo con Meta Quest 3



Realidad virtual mixta

Dos cámaras RGB con 18 PPD que ofrecen diez veces más resolución que las Quest 2 y tres veces más que las Quest Pro en el enfoque exterior. Proporcionan una visión definida y a todo color de tu entorno mientras interactúas con objetos virtuales en tu espacio físico. La proyección de la profundidad y la identificación del entorno de gran precisión te ofrecen una mayor libertad de movimiento por el espacio y te permiten interactuar con los personajes y objetos virtuales que se muestran a tu alrededor.

3.4 SIMULADORES VR



SIMULADORES

GlobalNET en colaboración con el grupo empresarial **INNOVAE** y **VRFP** ponemos a disposición de los centros educativos de Formación Profesional "Simuladores de Realidad Virtual" eficaces y de alto valor pedagógico.

Todos ellos están integrados en su plataforma SAVI desde la cual se pueden gestionar los simuladores y los estudiantes.

Además, cuentan con un modo formación y modo examen para poder evaluar al alumnado.

Para ello ponemos a vuestra disposición un catálogo de más de **40 simuladores** **divididos en 6 ejes de formación** entre los que podemos destacar:

INDUSTRIA



Fabricación mecánica



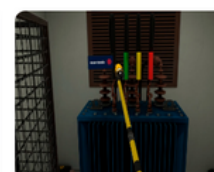
Coche Eléctrico



ITV y Taller Mecánico



Cuadros Eléctricos



Centro de Transformación



Trabajos en Media y Alta Tensión

ENERGÍA

TECNOLOGÍA Y HABILIDADES TÉCNICAS



Laboratorio de Bioquímica



Animación 3D



Herramientas de Jardinería y Forestal

SERVICIOS AL PÚBLICO Y COMERCIO MINORISTA



Servicios de Hostelería



Actividades comerciales y de Almacén



Servicios turísticos

SANIDAD Y SERVICIOS SOCIALES



Auxiliar de Enfermería 1



Auxiliar de Enfermería 2



Imagen para el diagnóstico

SEGURIDAD Y ORIENTACIÓN LABORAL



Extinción de Incendios



Seguridad en Planta



Trabajos en Altura

¡Reserve una DEMO gratis!

4. GESTIÓN DEL AULA Y CONTROL PARENTAL FAMILIAS

“PLAN SEGURIDAD EN EL CENTRO Y TRANQUILIDAD PARA LAS FAMILIAS”



IMTLazarus es una solución cloud para la gestión de dispositivos que provee seguridad y control en educación.

IMTLazarus provee Seguridad y Control en los dispositivos móviles de los estudiantes, en todas las tecnologías durante las 24 horas.

La herramienta ofrece servicios de filtrado web y filtrado YouTube granular, transformación de pantalla en YouTube, gestión de aplicaciones, gestión de clase, realización de exámenes en entorno seguro, junto con un amplio abanico de integraciones con soluciones digitales de terceros para mejorar el ecosistema digital de los centros educativos, y un completo conjunto de informes de actividad y banco de imágenes.

IMTLazarus está considerada como la solución líder en el mercado español por parte de sus clientes y socios, gracias al alto nivel de granularidad de sus funciones, las constantes mejoras y un servicio de soporte cercano y personalizado.

Es una solución integradora para un uso adecuado y seguro de la tecnología en educación.

Involucra a Docentes y Familias tanto como a los equipos IT de los centros educativos, en el uso adecuado y seguro de los dispositivos móviles por parte de los estudiantes/menores en el proceso de aprendizaje, siendo clave para asegurar que el ecosistema digital se enfoca en el beneficio de todas las partes implicadas y que se minimiza cualquier riesgo.

¡Solicita una DEMO gratis!

5. TIENDA ONLINE PERSONALIZABLE

En **GlobalNET Solutions** para facilitar la compra de los dispositivos por parte de las familias, ponemos a disposición de los centros la posibilidad de realizar una **"Tienda Online Personalizable"** con la imagen individualizada de tu centro educativo y que se ajuste a tus necesidades.

Tu Tienda Online para el sector educativo

VISITA NUESTRA TIENDA



Bienvenido / IDENTIFICACIÓN 

Acceso Tiendas Centros Educativos

TE PROPONEMOS GLOBALNET SCHOOL ROBOTICA SEGURIDAD SIMULADORES VR SOLUCIONES TIENDA PARA EDUCACIÓN BLOG

Tablets PCs y portátiles Chromebook Robótica Monitores Interactivos Realidad Virtual

Impresoras 3D LEGO

 Galaxy Tab A9+	 Galaxy Tab A9+	 SAMSUNG Galaxy Tab S9 FE	 SAMSUNG Galaxy Tab S9 FE+
Tablet Samsung Galaxy Tab A9+ SM-X210NZAAEUB (11", 4GB, 64GB, Wi-Fi)	Tablet Samsung Galaxy Tab A9+ SM-X210NZAAEUB (11", 8GB, 128GB, Wi-Fi)	Tablet Samsung Galaxy Tab S9 FE SM-X510NZAAEUB (10,9", 6GB, 128GB, Wi-Fi, S	Tablet Samsung Galaxy Tab S9 FE+ SM-X610NZAAEUB (12,4", 8GB, 128GB, Wi-Fi, S
			
Chromebook ASUS CR1104 11.6" HD No-Touch, Celeron® N150 4GB 32GB + 2 Años de Garantía	Chromebook ASUS CR1104 11.6" HD Touch, Celeron® N150 4GB 32GB + 2 Años de Garantía	Chromebook ASUS CR1204 12.2" WUXGA No-Touch, Celeron® N150 4GB 32GB + 2 Años de Garantía	Chromebook ASUS CR1204 12.2" WUXGA Touch, Celeron® N150 4GB 32GB + 2 Años de Garantía
			
Portátil ASUS BR1104 11.6 HD No-Touch, Intel® Celeron® N150, 8GB RAM, 128GB, WIN11 PRO + 2 Años de Garantía	Portátil ASUS BR1104 11.6 HD Touch, Intel® Celeron® N150, 8GB RAM, 128GB, WIN11 PRO + 2 Años de Garantía	Portátil ASUS BR1402 14" HD No-Touch, Intel® Celeron® N100, 8GB RAM, 128GB, WIN11 PRO + 2 Años de Garantía	Portátil ASUS B1503 15.6" FHD No-Touch, Intel® Core® i3-1315U, 16GB DDR5, 256GB SSD PCI, WIN11 PRO + 2 Años de Garantía

6. PROPUESTA DOTACIÓN TECNOLÓGICA AULAS (CAMPAÑA 2025)

GlobalNET Solutions en la campaña 2025 presenta una amplia oferta de dispositivos para todas las tecnologías disponibles en el sector educativo.

La tecnología, elemento indispensable en el día a día de nuestros estudiantes, ofrece posibilidades infinitas para el desarrollo personal y crecimiento académico y deviene catalizadora de cambio y transformación. Así, mientras las sociedades y las economías modernas están cambiando debido a la globalización y al progreso tecnológico, es necesaria una transformación fundamental de la educación para proporcionar los conocimientos y capacidades necesarias para el crecimiento, el empleo y la participación en la sociedad.

A medida que la capacidad de los dispositivos aumenta, el aprendizaje móvil, o Mobile Learning, se consolida como una estrategia educativa de relevancia en el marco de la educación del siglo XXI, pues permite a los estudiantes acceder al conocimiento en cualquier lugar, en cualquier momento, fomentando enfoques de aprendizaje más profundo y significativo a la vez y creando oportunidades para el crecimiento y desarrollo personal.

A continuación os presentamos un resumen de una amplia selección de dispositivos en las diferentes tecnologías:

6.1 ANDROID - SAMSUNG



Samsung Galaxy Tab A9+

-  11.0" (1920 x 1200 WUXGA) TFT
-  8 Mpx | 5 Mpx
-  64 GB + mSD | 4GB RAM
-  Octa-core 2.2GHz, 1.8GHz
-  7040 mAh



Samsung Galaxy Tab S6 Lite

-  10.4" (2000 x 1200 WUXGA+) TFT
-  8 Mpx | 5 Mpx
-  64/128GB + mSD | 4 GB RAM
-  Octa-core 2.4GHz, 2GHz
-  7040 mAh

6. PROPUESTA DOTACIÓN TECNOLÓGICA AULAS (CAMPAÑA 2025)

6.2 CHROMEBOOK - ASUS®



Chromebook ASUS CR1104

-  11.6" HD (1366 x 768) No-Touch
-  Cámara frontal HD
-  64 GB SSD | 8GB RAM
-  Intel® N N150
-  42 Wh 45 W



Chromebook ASUS Flip CR1104, Stylus

-  11.6" HD (1366 x 768) con Touch Screen
-  Cámara frontal HD | trasera 13 MP
-  32 GB SSD | 4GB RAM
-  Intel® N N150
-  42 Wh 45 W



Chromebook ASUS Flip CR1204

-  12.2" HD WUXGA (1920 x 1200) Touch Screen
-  Cámara frontal HD | trasera 13 MP
-  32 GB SSD | 4 GB RAM
-  Intel® N N150
-  Ión de litio 42 Wh 45 W



Chromebook ASUS CB1400

-  14" Full HD (1920 x 1080) No-Touch
-  Cámara frontal HD
-  64 GB SSD | 8 GB RAM
-  Intel® Celeron® N4500
-  Ión de litio 50 Wh 45 W

6. PROPUESTA DOTACIÓN TECNOLÓGICA AULAS (CAMPAÑA 2025)

6.3 IOS – IPAD



Apple iPad Air Wi-Fi

-  11" LED (2360 x 1640)
-  12 Mpx
-  128 GB | 8 GB RAM
-  Chip M3
-  Polímero de litio 28,93 Wh



Apple iPad Wi-Fi (10th Gen)

-  11" LED (2360 x 1640)
-  12Mpx
-  128 GB | 8 GB RAM
-  Chip A16
-  Polímero de litio 28,93 Wh

6.4 IOS – MAC



Apple MacBook Air M2

-  13.6" (2560 x 1664) Retroiluminación LED
-  Cámara FaceTime HD a 1080p
-  256 GB SSD | 16 GB RAM
-  Chip M2
-  Polímero de litio 52,6 Wh



Apple MacBook Air M3

-  15.3" (2560 x 1664) Retroiluminación LED
-  Cámara FaceTime HD a 1080p
-  256 GB SSD | 16 GB RAM
-  Chip M3
-  Polímero de litio 66,5 Wh

6. PROPUESTA DOTACIÓN TECNOLÓGICA AULAS (CAMPAÑA 2025)

6.5 WINDOWS - ASUS



Portátil ASUS BR1104

-  11,6" HD (1366 x 768) Touch Screen
-  Cámara frontal 720 HD
-  128 GB SSD | 8 GB RAM
-  Intel® Celeron® N150, Windows 11 Pro
-  Ión de litio 42 Wh 45 W



Portátil ASUS BR1402

-  14" Full HD (1920 x 1080) No-Touch
-  Cámara frontal 720 HD
-  128 GB SSD | 8 GB RAM
-  Intel® Celeron® N100, Windows 11 Pro
-  Ión de litio 50 Wh 45 W

6.6 WINDOWS - SURFACE Microsoft



MICROSOFT SURFACE LAPTOP GO 3

-  12.4" (1536 × 1024) Pantalla Táctil
-  Cámara frontal 720p HD
-  256 GB SSD | 8 o 16 GB RAM
-  Intel® Core™ i5-1235U, Windows 11 Home
-  Duración 15 horas | 41 Wh



MICROSOFT SURFACE COPILOT+PC

-  13.8" (2304 x 1536) Pantalla Táctil
-  Cámara frontal 1080p Full HD
-  256 GB SSD | 16 GB RAM
-  Snapdragon® X Plus, Windows 11 Home
-  Duración 20 horas | 54 Wh

7. SEGUROS

GARANTE
CONFIANZA ASEGURADA

Protege tus equipos electrónicos ante cualquier daño accidental, robo y hurto

Entra en nuestro portal de contratación Seguro Móvil e infórmate de todas nuestras ventajas.

[Accede a Seguro Móvil](#)

“Creemos en nuestros clientes y queremos que disfruten su vida sin preocupaciones.”

La innovación impregna nuestra marca para ofrecer soluciones aseguradoras a medida, ágiles y eficientes para satisfacer las demandas de los clientes que necesitan rapidez a la hora de resolver sus problemas técnicos.

Entendemos esas necesidades y somos conscientes del esfuerzo inversor que requieren los dispositivos móviles y electrónicos, tan vitales en el día a día de las personas. Por ello, queremos estar cerca de los usuarios y nuestro servicio de atención al cliente no está externalizado.

En esa constante innovación, también estamos muy atentos a los cambios de hábito de consumo y a las nuevas formas de movilidad sostenibles que se están produciendo, para ofrecer novedosas soluciones aseguradoras.



Adaptabilidad y flexibilidad

Dinos qué necesitas y nosotros nos encargamos de adaptar las soluciones de seguros para tu empresa.



Rentabiliza tu negocio

Ofrece a tus clientes una solución para la protección de sus dispositivos y percibe una atractiva comisión por cada dispositivo que asegure.



Interlocución única y directa

Sabemos que la comunicación unidireccional, clara y directa es clave, por lo que tendrás una interlocución única con nuestro equipo, desde la emisión de la póliza hasta la tramitación de un siniestro.



Servicios de reparación autorizados

Solo los servicios técnicos autorizados repararán los electrodomésticos y dispositivos de tus clientes.

7.1 FINANCIACIÓN RENTING TECNOLÓGICO



Ventajas de financiación Renting

Económicas

La financiación por renting le permite hacer uso de un bien sin necesidad de realizar un desembolso por la totalidad de la inversión. Solo pagará una cuota fija acordada al inicio de la financiación.

Fiscales

El alquiler es un gasto fiscalmente deducible. Las operaciones de renting son operaciones mercantiles no financieras, por lo que no es necesario reflejarlas en el balance de la compañía. No existen dudas sobre la interpretación de la propiedad, al no existir amortización.

Financieras

La operación de renting mejora la liquidez de la empresa y permite beneficiarse del bien sin tener que endeudarse. No se refleja en el Balance de la empresa, dando a la misma una mayor capacidad de endeudamiento en caso de ser necesario. Las máquinas no figuran en el "Activo" y la obligación de pago, tampoco en el "Pasivo".

Técnicas

Posibilidad de adaptarse a los cambios que exige la evolución tecnológica de los bienes existentes en el mercado, pudiéndose incluir otro tipo de servicios.

Los beneficios

El Renting Tecnológico aporta beneficios como el acceso a la última tecnología, eliminando el riesgo de obsolescencia al renovar los equipos cuando sea necesario; y la simplicidad administrativa, ya que se externaliza la gestión de compra y con una sola cuota se engloba la totalidad del proyecto.

Es posible incluir, además de hardware, aquellos otros elementos que sean esenciales para llevar a cabo cada proyecto como software, servicios de instalación o formación.

Más servicios

Además de la dotación tecnológica, esta solución ofrece servicios como la gestión de compras (se encargan de todos los trámites), la gestión de proveedores (gestionando y seleccionárnoslos según la operación) o la renovación tecnológica (gestionan y optimizan la recuperación de los equipos, deduciendo los importes de recomercialización).

Asimismo, la cuota incluye un seguro adaptado a las necesidades del sector educativo con amplias coberturas, incluyendo la reposición de dispositivos en caso de siniestro total o robo.

También destaca el servicio post-venta ofrecido, que se articula en torno a una atención personalizada de todas las gestiones relativas a la operación del producto, incluyendo la tramitación de siniestros con la compañía aseguradora.

8. LICENCIAS EDUCATIVAS "GOOGLE WORKSPACE "

8.1 Google Workspace Education

Google for Education

Usa Google Workspace for Education para mejorar la educación con herramientas sencillas, flexibles y seguras

Simplifica la colaboración, optimiza la enseñanza y protege tu entorno de aprendizaje con Google Workspace for Education. Usa las herramientas que ofrecemos sin costo o agrega funciones mejoradas según las necesidades de tu institución.



Mejora la enseñanza en el aula

Aprovecha herramientas de aprendizaje fáciles de usar para incrementar la colaboración y la comunicación.



Aumenta la productividad

Ahorra tiempo al crear, organizar, compartir y calificar todo en un solo lugar.



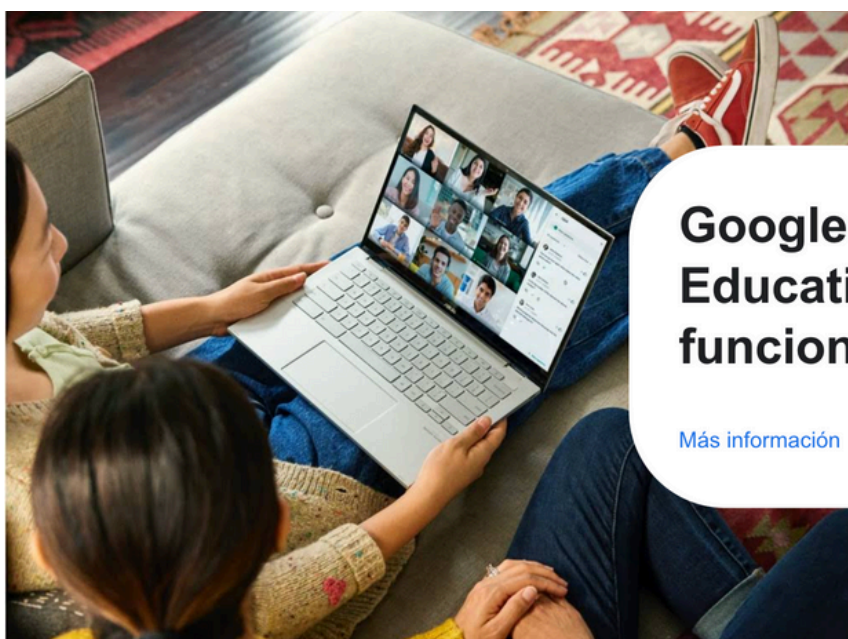
Optimiza el trabajo de los alumnos

Ayuda a los alumnos a realizar el mejor trabajo posible con herramientas sencillas que promueven el aprendizaje.



Protege los datos de tu institución educativa

Protege el trabajo, la identidad y la privacidad de todos con funciones y controles de seguridad proactivos.



Google Workspace for Education y los Chromebooks funcionan mejor juntos

[Más información](#)

Elige la edición de Google Workspace for Education adecuada para tu institución

8. LICENCIAS EDUCATIVAS "MICROSOFT 365 "

8.2 Microsoft 365 Educación



Potentes herramientas para estudiantes y docentes

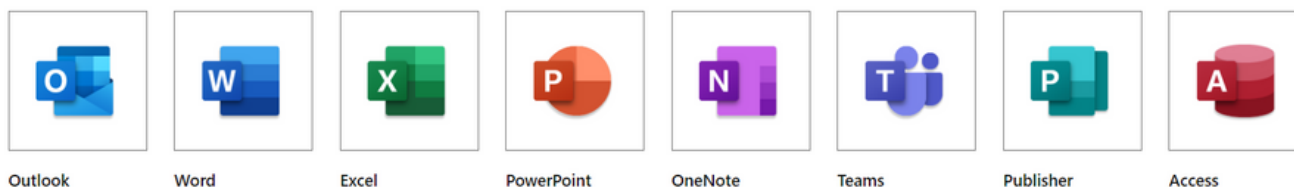
Office 365 trabaja como usted: en todas partes. Aplicaciones familiares y archivos siempre accesibles que se actualizan en tiempo real para que elaborar un plan de estudios resulte fácil y sencillo en Windows, Android o iOS y en cualquier dispositivo.



Transforma el aprendizaje con Microsoft 365 Educación

Microsoft 365 Educación ofrece un conjunto de soluciones enfocadas en el estudiante que ayudan a crear un entorno de aprendizaje equitativo para todos y ayudan a los estudiantes a tener éxito tanto en el aula como fuera de ella. Podrás encontrar el plan más adecuado para tu institución a continuación.

PONTE EN CONTACTO CON UN EXPERTO Y REALIZAR TU COMPRA >



“Microsoft Copilot” implementa la IA generativa en el sector educativo



El acceso a **Microsoft Copilot** aplicado a la educación ofrece a los estudiantes la oportunidad de adquirir competencias importantes gracias a soluciones innovadoras, a la vez que optimiza el tiempo del que dispone el profesorado.

El uso de esta herramienta beneficia a los alumnos en su día a día, y les aporta ventajas como poder resumir información más fácilmente, abordar la llamada ‘página en blanco’ para poner en marcha tareas desde cero o realizar proyectos que resulten más atractivos visualmente. Incluso en formaciones más orientadas a la programación, ofrece ventajas innovadoras y útiles al ayudar a escribir código, utilizando lenguaje natural o explicando paso a paso diferentes soluciones matemáticas.

9. EMPRENDIMIENTO Y HABILIDADES SOCIALES

Genyus
School



QUÉ ES

GENYUS SCHOOL

El espacio de **educación en EMPRENDIMIENTO, HABILIDADES SOCIALES y DESARROLLO PERSONAL** que acompaña a los **Centros Educativos de tu Ayuntamiento** para hacer llegar a todo el alumnado las herramientas y habilidades que impulsan sus talentos ayudándoles a diseñar su propio camino para mejorar su vida y la sociedad.

ESPÍRITU EMPRENDEDOR

ES TENER UN SUPERPODER!

EDUCACIÓN EN EMPRENDIMIENTO

Educación Financiera + Oratoria + Marca Personal +
Motivación + Aprendizaje Significativo.

DESARROLLO PERSONAL

Educación Emocional + Habilidades Sociales + Autonomía +
Herramientas para crear mi camino personal y profesional.

CRECIMIENTO SOCIAL

Diseño de proyectos + Espíritu Emprendedor +
Motor de desarrollo socioeconómico de mi región.



10. FORMACIÓN BILINGÜE EN EL EXTRANJERO

Elige tu
destino



The Lemon Tree
Education

Qué aporta estudiar en el extranjero



1. Desarrollar tu autonomía y adaptabilidad. Vivirás numerosas situaciones para aprender sobre ti mismo y ser más independiente.



2. Aprender o perfeccionar otro idioma. Tendrás grandes oportunidades para mejorar tu inglés, francés, alemán...



3. Relacionarse y hacer nuevas amistades. Quizá sea algo más duro al principio, pero, al terminar tu experiencia, tu mochila de amigos estará repleta.



4. Conocer una cultura diferente. Llámalo internacionalización o abrir tu mente, ampliar horizontes o enriquecerte enormemente.



5. Estudiar y aprender en un sistema educativo diferente. ¿Te has planteado el reto? Imagínate: nuevas asignaturas, otras maneras de aprender, nuevos itinerarios académicos o más prácticos...



6. Disfrutar de viajar y conocer nuevos lugares. Desde tu entorno más inmediato hasta los grandes atractivos turísticos de tu país de destino.



7. Enriquecer tu currículum. Si no habías pensado que las empresas buscan gente con experiencias en distintos entornos internacionales, es hora de que lo hagas.



8. Ampliar tu red de contactos (networking). ¿Quién te dice que no encontrarás amigos de por vida que te abran las puertas de nuevos e interesantes caminos profesionales?

Cómo lo hacemos

Con **The Lemon Tree Education** tendréis la tranquilidad de que analizaremos cuidadosamente todos los aspectos necesarios relativos al alumno, la familia, expectativas y demás detalles concretos, para que el antes, el durante y el después sean la mejor inversión que hayáis podido realizar.



Asesoramos

Conocemos a tu hija o hijo y a tu familia, y encontramos la mejor opción educativa para vuestro caso.



Asistimos

¿Te abruma el papeleo? Estaremos contigo para hacerte más sencilla esta tarea necesaria.



Acompañamos

A los padres en sus decisiones y a los niños en su recorrido (desde el mismo aeropuerto!)



Estamos 24/7

Seguimos atentos y vigilantes, disponibles para emergencias en cualquier momento.



Cuidamos en la distancia

Nos preocupamos y nos ocupamos. Y tras muchas horas de charlas de seguimiento durante el año, *nuestros limones* pasan a ser "uno más de la familia" Lemon Tree.



Atendemos 360°

Cerramos el ciclo con la vuelta a casa. Valoramos lo sembrado, recordamos lo vivido y celebramos lo recogido. Porque The Lemon Tree está contigo desde el principio - hasta el final.

Estancias en el extranjero



Corta



Trimestre



Año escolar



Verano

11. FORMACIÓN COMPETENCIA DIGITAL DOCENTE (FACTORIA EDUCACIÓN DIGITAL)

¿CÓMO LO HAREMOS?

PLAN DE DESARROLLO

FACTORIA EDUCACIÓN DIGITAL pone en marcha un plan integral para el desarrollo y mejora de la Competencia Digital Docente a partir del Marco de Referencia de Competencia Digital Docente teniendo como objetivo guiar al profesorado en la adquisición de los diferentes niveles establecidos y poder acreditar su proceso. Para ello, nuestro plan se desarrolla a lo largo de 6 fases progresivas:

1. DIAGNÓSTICO 🔍



2. IDENTIFICACIÓN 📋



3. ACOMPAÑAMIENTO 🤝



4. FORMACIÓN 📖



5. EVIDENCIA 📈



6. ACREDITACIÓN 🎓



CENTRO DE FORMACION DOCENTE EN COMPETENCIAS DIGITALES

Cubrimos las necesidades de desarrollo del Sistema Educativo y aseguramos una continuidad formativa adaptada a la evolución de las tecnologías.

La conectividad y el equipamiento irán llegando a todas las aulas, pero será necesario un plan de formación coherente con una propuesta de indicadores evaluables para alcanzar un nivel óptimo de Competencia Digital Docente.



¿QUIERES SABER CÓMO QUEREMOS HACERLO?

Conoce nuestro plan

12. CONSULTORIA EDUCATIVA (DIGITAL COACH)

¡Te damos la bienvenida Digital Coach!

Diagnóstico de Organizaciones Educativas Digitalmente Competentes

Queremos destacar la herramienta **"DIGITAL COACH"**, desarrollada por **GlobalNET** destinada a la realización de una autoevaluación de los centros educativos, que nos permite disponer de un punto de partida para fortalecer el "Liderazgo" de los equipos directivos, así como trazar un "Plan Estratégico y de Acción" en el corto, medio y largo plazo.

Establece una
planificación adecuada a
partir de la reflexión
compartida

Áreas del Marco Europeo para Organizaciones Educativas Digitalmente Competentes



LIDERA

Establece el aprendizaje en la era digital como parte de la misión, visión y estrategia global del centro.

ENSEÑANZA

Establece el aprendizaje en la era digital como parte de la misión, visión y estrategia global del centro.

DESARROLLA

Apuesta por que en tu centro el equipo docente esté actualizado.

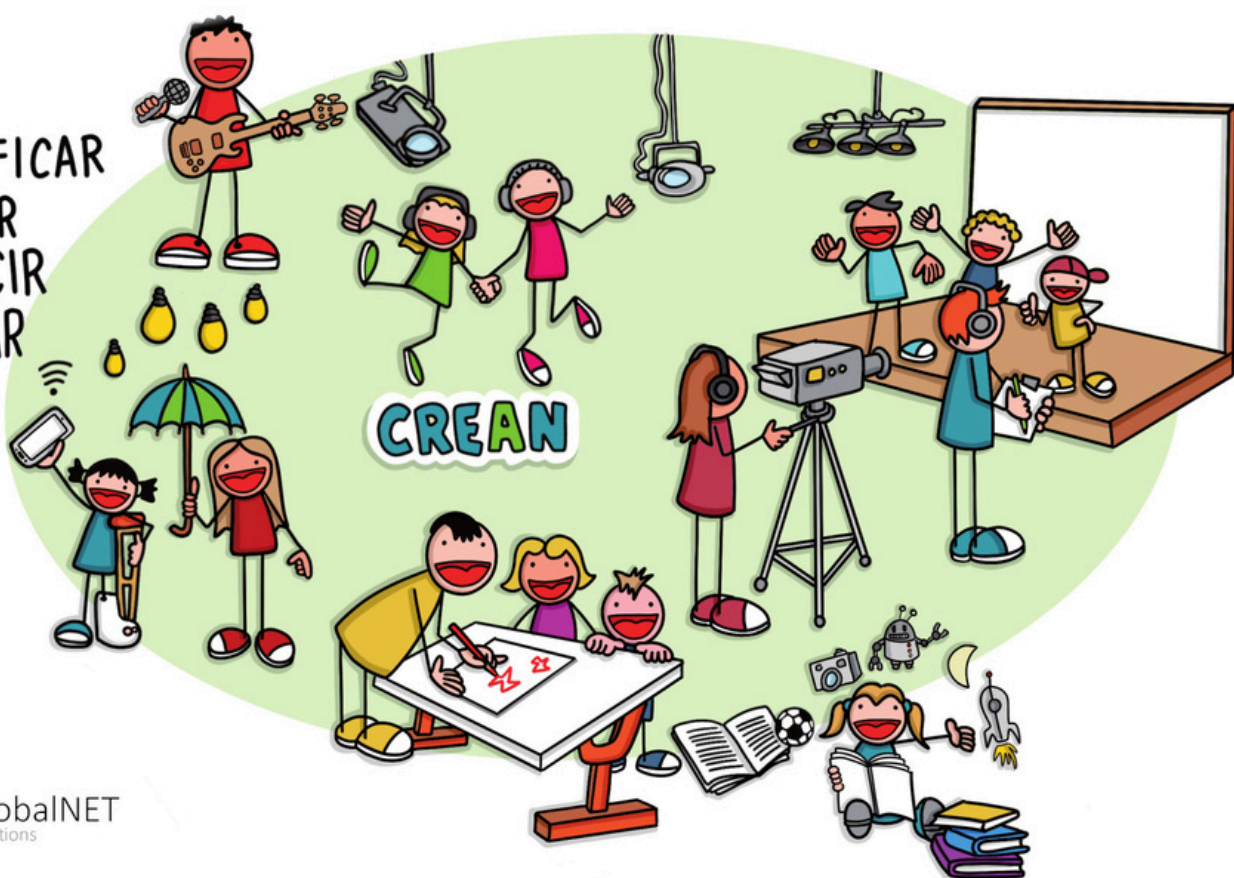
EVALÚA

Establece en tu centro nuevos formatos de evaluación.

13. EMPRESAS COLABORADORAS



- ✓ PLANIFICAR
- ✓ DISEÑAR
- ✓ PRODUCIR
- ✓ IMAGINAR





Plaza de la Constitución nº 2
Planta 2ª, Oficina 2
28943 Fuenlabrada (Madrid)



Tel. +34 91 126 17 83



attcliente@globalnetsolutions.es



www.globalnetsolutions.es



[@GlobalNET_info](https://twitter.com/GlobalNET_info)



[globalnet_educacion](https://www.instagram.com/globalnet_educacion)



[GlobalNET Solutions](https://www.facebook.com/GlobalNET_Solutions)



[GlobalNET Solutions Educación
Formación e Innovación S.L](#)



www.globalnetsolutions.es/tienda-online